

SMART CLASSROOM

Formazione di Ambito 09

"Didattica per competenze, innovazione metodologica e competenze di base"

Prof. Vincenzo Panettieri

I temi principali

L'ambiente collaborativo-interattivo:

- Presentazione del BYOD
- Consapevolezza del proprio account
- Creazione di una classe virtuale con Google classroom
- Configurazione dei device
- Utilizzo di Google classroom

(Inserimento compiti, caricamento video, condivisione materiale didattico, modalità di condivisione)

Il feedback nella didattica:

- Creare questionari e domande e ottenere risposte in tempo reale (software per la creazione di quesiti con e senza punteggio)

Geografia interattiva:

- Come trasformare scenari VR (realtà virtuale) in ambienti virtuali interattivi (aggiungere informazioni e immagini a ambienti VR esistenti)
- Personalizzare mappe e percorsi attraverso Google

La ricerca del bello:

- Piattaforme Software che facilitano la creazione di prodotti comunicativi accattivanti. (poster, cartoline, lettering)
- Ambienti liberi da copyright
- Social e risorse didattiche

Dal video al fumetto:

- App per trasformare video in story-board
- Video cartoon in pochi minuti

Creare siti con piattaforme elementari:

- Google Sites
- Piattaforme WYSIWYG

Codici embedded:

- Inserire codici "embedded" all'interno di un sito.

Video:

- Utilizzo di Green Screen e video editing

Strumenti:

- Applicazioni Web
- Strumenti di condivisione cloud
- Uso di Tablet e Pc del laboratorio

Obiettivi:

- Consapevolezza della propria identità digitale
- Autonomia nella creazione di ambienti di condivisione
- Interazione con altri device all'interno di un ambiente didattico

Calendario lezioni

(15.00 – 19.30) Mercoledì 18 Settembre

(15.00 – 19.30) Giovedì 19 Settembre

(15.00 – 19.30) Mercoledì 25 Settembre

(15.00 – 19.30) Giovedì 26 Settembre

L'esperto
prof. Vincenzo Panettieri